



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
3B Oyun Tasarımı	GRA4170	3	3	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz, Bahar
---------	------------

Dersin Dili	Türkçe
-------------	--------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Temel Meslek Dersleri
-----------------	-----------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Sanat Bölümü
----------------------------	--------------

Dersin Koordinatörü	Bahadır Uçan
---------------------	--------------

Dersi Veren(ler)	Bahadır Uçan
------------------	--------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Dersin amacı, 3B Oyun tasarım süreçlerinin ve araçları hakkında alt yapının oluşturulması. Bu bilgiler ışığında 3B bir oyun tasarlanması
--------------	--

Dersin İçeriği	3B oyun tasarımı için senaryo ve seviye tasarımların oluşturulma süreçleri. Karakter ve oyun evreni oluşturma aşamaları. Alanda kullanılan güncel yazılım ve donanımların tanıtılması. Ders kapsamında bir 3B oyun projesi tasarlanması
----------------	---

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	3B oyun üretim sürecinde dijital modelleme ve animasyon mantığını anlar
2	3B modelleme ve animasyon tekniklerini dijital oyunlarda kullanabilir
3	3B oyunlar için içerik üretebilir
4	Oyun alanında kullanılan yazılımları kullanır
5	Sıfırdan 3B oyun oluşturmak için gerekli altyapıyı kazanır

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Ders içeriği hakkında genel bilgilendirme, ders kaynaklarının tanınması ve dönem planlamasının yapılması.	NA
2	3B oyun tasarımı ve üretimine giriş	NA
3	Oyun tasarımı için 3B modelleme ve animasyon	NA
4	Oyun tasarımı için kodlama	NA
5	3B oyun tasarımı: senaryo ve seviye tasarımı	NA
6	3B oyun tasarımı: karakter ve çevre modelleme	NA
7	3B oyun tasarımı: hazırlanan 3B içeriklerin unity yazılımına aktarım	NA
8	Midterm 1	NA

9		NA
10	3B oyun tasarımı: etkileşim tasarımı	NA
11	3B oyun tasarımı: geliştirme	NA
12	Ara Sınav 2	NA
13	3B oyun tasarımı: geliştirme	NA
14	3B oyun tasarımı: geliştirme	NA
15	Final	NA

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev		
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	2	30
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		30
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		<b>70</b>

## AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	12	3	36
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması			
Derse Özgü Staj			
Ödev	3	8	24
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	2	9	18
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	12	12

<b>Toplam İřyüğü</b>	90
<b>Toplam İřyüğü / 30(s)</b>	3.00
<b>AKTS Kredisi</b>	3

Diđer Notlar	Yok
--------------	-----