



Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Nesneye Dayalı Programlama	BLM2562	3	5	2	0	2

Önkoşullar	0112721 Nesneye Dayalı Kavramlar
------------	----------------------------------

Yarıyıl	Bahar
---------	-------

Dersin Dili	İngilizce, Türkçe
-------------	-------------------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Temel Meslek Dersleri
-----------------	-----------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
----------------------------	--------------------------------

Dersin Koordinatörü	Yunus Emre Selçuk
---------------------	-------------------

Dersi Veren(ler)	Yunus Emre Selçuk
------------------	-------------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Nesneye dayalı programlama yaklaşımını kullanarak program geliştirebilme.
--------------	---

Dersin İçeriği	Java dili kullanılarak tek bilgisayar sistemi üzerinde çalışacak ve güncel teknik gereksinimleri karşılayabilecek şekilde programlamanın öğretilmesi
----------------	--

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

Ders Öğrenim Çıktıları

1	Öğrenciler Java ile aykırı durum işleme yeteneği kazanır.
2	Öğrenciler GUI ile çalışan Java programları yazabilme yeteneği kazanır.
3	Öğrenciler çok izlekli Java programları yazabilme yeteneği kazanır.
4	Öğrenciler jenerik veri yapıları kullanan Java programları yazabilme yeteneği kazanır.
5	Öğrenciler dosya G/Ç işlemleri yapabilen Java programları yazabilme yeteneği kazanır.

Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Dersin tanıtımı	
2	Aykırı durum işleme	
3	File ve Stream sınıfları ile çalışma (Text işlemleri ve Serileştirme)	
4	Temel veri yapıları eşliğinde generic sınıflara giriş (Liste yapıları)	
5	Temel veri yapıları eşliğinde generic sınıflara giriş (Map yapıları)	
6	1. ara sınav	
7	Enum sınıfları ve iç sınıflar	
8	Ara Sınav 1	
9	2. ara sınav	
10	GUI Programlama, Kısım 1 (JFrame, JPanel sınıfları ile basit pencereler oluşturmak)	

11	GUI Programlama, Kısım 2 (Klavye, fare ve pencere olaylarını işleme)	
12	GUI Programlama, Kısım 3 (Swing ile GUI G/Ç işlemleri)	
13	GUI Programlama, Kısım 4 (BorderLayout ve GridLayout ile GUI bileşenlerinin konumlandırılması)	
14	GUI Programlama, Kısım 5 (GridBagLayout ile GUI bileşenlerinin konumlandırılması)	
15	Final	

Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar	5	10
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev		
Sunum/Jüri		
Projeler	1	20
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	2	40
Final	1	30
Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı		70
Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı		30
TOPLAM		100

AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	16	2	32
Laboratuvar	5	2	10
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	2	26
Derse Özgü Staj			
Ödev			
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler	1	40	40
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	2	15	30
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	15	15

Toplam İřyüğü	153
Toplam İřyüğü / 30(s)	5.10
AKTS Kredisi	5

Diđer Notlar	Yok
--------------	-----